

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 2

Υλικό - Λογισμικό υπολογιστή

Τμήμα:

Ομάδα:

Όνοματεπώνυμα μαθητών:

Δραστηριότητα 1 :**Συμπληρώστε τα κενά των παρακάτω προτάσεων.**

1. Μια συσκευή _____ είναι οποιαδήποτε περιφερειακή συσκευή μέσω της οποίας δεδομένα εισάγονται από τον άνθρωπο προς τον υπολογιστή.
2. Με τον όρο συσκευή _____ εννοούμε τις διάφορες συσκευές, των οποίων ο σκοπός είναι να εξάγουν δεδομένα από τον υπολογιστή προς τον άνθρωπο.

Δραστηριότητα 2 :**Τοποθετήστε τις παρακάτω συσκευές στην κατάλληλη στήλη του πίνακα.***(Ποντίκι, Οθόνη, Πληκτρολόγιο, Βιντεοπροβολέας, Ακουστικά, Κάμερα, Σαρωτής, Ηχεία, Μικρόφωνο, Εκτυπωτής)*

Εισόδου	Εξόδου

Δραστηριότητα 3 :**Η οθόνη αφής, το μόντεμ και το φαξ σε ποια κατηγορία συσκευών ανήκουν;**

- a) Συσκευή εισόδου
- b) Συσκευή εισόδου και εξόδου
- c) Συσκευή εξόδου

Δραστηριότητα 4 :**Αντιστοιχίστε το κατάλληλο λογισμικό που είναι απαραίτητο στα παρακάτω επαγγέλματα.**

Συγγραφέας
Λογιστής
Τραγουδιστής
Φωτογράφος

Πρόγραμμα επεξεργασία εικόνας
Πρόγραμμα επεξεργασία κειμένου
Λογιστικά φύλλα
Πρόγραμμα επεξεργασίας ήχου

Δραστηριότητα 5 :

Αγοράσατε έναν υπολογιστή και σας έκαναν δώρο τα παρακάτω λογισμικά. Ποιά από αυτά πρέπει να εγκαταστήσετε πρώτο στον υπολογιστή σας;

- Εφαρμογή επεξεργασίας κειμένου WORD
- Λειτουργικό Σύστημα WINDOWS
- Παιχνίδι FIFA 2014

Δραστηριότητα 6 :

Συμπληρώστε τα κενά.



