

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 1

Υλικό - Λογισμικό υπολογιστή

Τμήμα:
Ομάδα:
Όνοματεπώνυμο μαθητών:

Δραστηριότητα 1 :

Γράψτε δίπλα από κάθε συσκευή το όνομά της.



1

Ε _ _ _ _ _



Κ _ _ _ _ _ Μ _ _ _ _ _



Η _ _ _ _



2

Π _ _ _ _ _



Σ _ _ _ _ _



3

Π _ _ _ _ _



Α _ _ _ _ _



4

Μ _ _ _ _ _



Κ _ _ _ _ _



5

Ο _ _ _ _ _

Στη συνέχεια περάστε τα γράμματα που δείχνουν τα παραπάνω βελάκια για να συμπληρώσετε την παρακάτω πρόταση.

Όλα τα παραπάνω αποτελούν το

1	2	3	4	5

ενός υπολογιστή

Δραστηριότητα 2 :

Επιλέξτε τη σωστή απάντηση στις παρακάτω ερωτήσεις.

1. Πως ονομάζεται το "κουτί" που βλέπετε σε έναν επιτραπέζιο υπολογιστή;

- a) Μνήμη
- b) Κεντρική μονάδα
- c) Σκληρός δίσκος

2. Τι είναι το υλικό ενός υπολογιστή;

- a) Όλα τα υλικά (πχ βίδες, κατσαβίδια) που χρειάζονται για να συναρμολογηθεί ένας υπολογιστής.
- b) Το λειτουργικό σύστημα του υπολογιστή.
- c) Τα προγράμματα που διαθέτει ο υπολογιστής.
- d) Όλες οι συσκευές ενός υπολογιστικού συστήματος που μπορούμε να δούμε και να αγγίξουμε.

3. Τα Windows ανήκουν στο λογισμικό του υπολογιστή.

- a) Σωστό
- b) Λάθος

4. Για να εισάγουμε μια εικόνα στον υπολογιστή χρησιμοποιούμε:

- a) Οθόνη
- b) Σαρωτή
- c) Εκτυπωτή

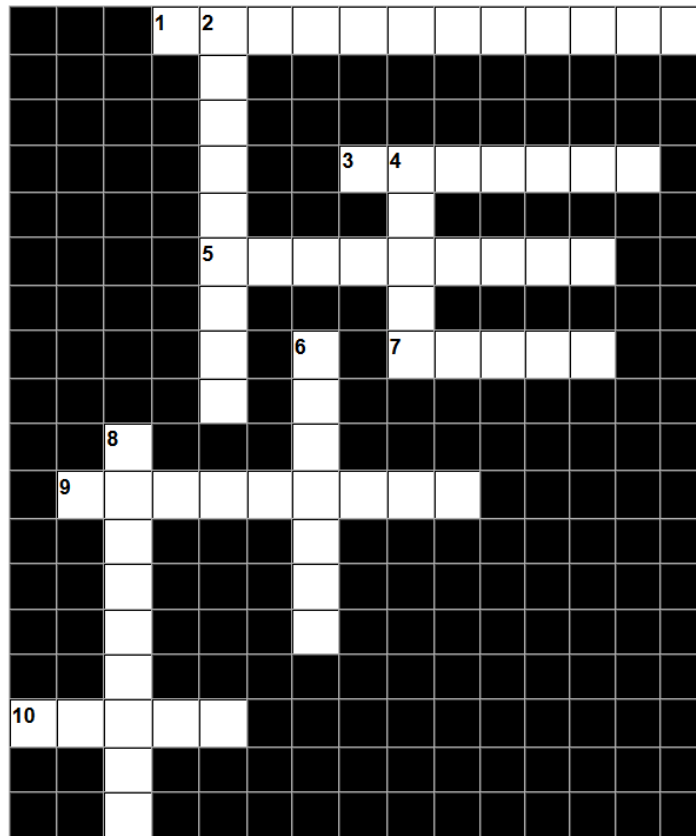
5. Το μικρόφωνο το χρησιμοποιούμε για να ακούσουμε μουσική από τον υπολογιστή.

- a) Σωστό
- b) Λάθος

6. Ποιές από τις παρακάτω μονάδες είναι απολύτως απαραίτητες για να λειτουργήσει ένας υπολογιστής;

(μπορείτε να επιλέξετε πάνω από μια απάντηση)

- a) Εκτυπωτής
- b) Οθόνη
- c) Κεντρική μονάδα
- d) Ποντίκι
- e) Πληκτρολόγιο
- f) Ηχεία

Δραστηριότητα 3 :**Συμπληρώστε το παρακάτω σταυρόλεξο.****Οριζόντια:**

- 1 Με αυτή τη συσκευή εισάγουμε κείμενο στον υπολογιστή.
- 3 Με αυτή τη συσκευή επιλέγουμε σημείο θέσης στην οθόνη του υπολογιστή.
- 5 Με αυτή τη συσκευή εισάγουμε ήχους στον υπολογιστή.
- 7 Με αυτή τη συσκευή ακούμε μουσική από τον υπολογιστή.
- 9 Η συσκευή αυτή τυπώνει πληροφορίες από τον υπολογιστή.
- 10 Είναι όλες οι περιφερειακές συσκευές που μπορούμε να δούμε και να αγγίξουμε.

Κάθετα:

- 2 Είναι όλα τα προγράμματα του υπολογιστή.
- 4 Σε αυτή τη συσκευή εμφανίζονται τα αποτελέσματα του υπολογιστή.
- 6 Η συσκευή αυτή μετατρέπει κείμενα και φωτογραφίες σε ηλεκτρονική μορφή.
- 8 Με αυτή τη συσκευή ακούμε μουσική από τον υπολογιστή.